

Frutti for Noobs 2

Der bunte Kampf um das begehrte Obst geht weiter

Noobs bedeutet soviel wie Einsteiger und für diese Zielgruppe ist dieses „Casual“-Spiel programmiert worden. Aber auch Kinder werden es wegen seiner bunten Gestaltung und einfachen Handhabung mögen.



Der Held „Frutti Freak“ liebt frische Früchte. Unglücklicherweise ist der Lufttransport der letzten genetisch reinen Obstsorten über einer Insel im Bermuda-Dreieck abgestürzt. Zusammen mit dem Obst verschwand auch der Wissenschaftler Dr. Genarius.

Also macht „Frutti Freak“, gesteuert mit Tastatur oder Joystick, sich auf den Weg, die gesamten Früchte eines Levels zu sammeln und in eine Fruchtschale zu positionieren. Diese befindet sich in der letzten Ebene eines Levels. Jede Ebene füllt einen Bildschirm aus und ist durch Türen mit anderen Ebenen verbunden. Mitunter müssen farbige Schlüssel gesucht werden, um die jeweilige Tür zu öffnen.



Die Anzahl an Genfood und ungesunde Nahrung wird durch den Schwierigkeitsgrad festgelegt.

Diese versuchen unseren Helden von seiner Arbeit abzuhalten. Diesmal stirbt man nicht mehr bei der ersten Berührung, wie beim Vorgänger sondern besitzt eine Energieanzeige. Ein weiterer Unterschied zum ersten Teil ist, daß nun kein Zeitlimit mehr herrscht.

Um die Gegner zu erledigen, hüpf man einfach auf die Gegner oder bewirft sie mit Tomaten. Doch höchstens 4 Tomaten lassen sich an Tomatenstauden pflücken. Weitere Hilfen sind die Springerbsen, mit dessen Hilfe man höher und weiter springen kann, und die Killerbohne, die durch Verzehr alle Gegner vom Bildschirm fegt. Neben starken Gegnern die, auch bis zu drei Treffern vertragen, halten sich insgesamt 3 große Bossgegner versteckt, die viele Tomatentreffer einstecken können und über eine spezielle Angriffstaktik verfügen.

MEINE MEINUNG

Es wurden viele Spielideen umgesetzt, die schon aus anderen „Jump-and-Run“-Spielen bekannt sind. Nicht umsonst findet sich auch eine versteckte Würdigung an das bekannte „Great Giana Sisters“ im Spiel.

Für ein Spiel zwischendurch bietet es sich an, dass das Spiel nach jedem absorbierten Level automatisch speichert und man nicht in einem Rutsch die etwa 112 Ebenen durchspielen muß.



Publisher: Jochen Kärcher Gamedesign
<http://www.jochenkaercher.de/download/Install-FruttiForNoobs2.exe>

Minimale Systemvoraussetzungen:

- Windows® ab Version 98SE
- Pentium 3
- Maus und Tastatur
- 96 MB RAM & 30 MB freier Festplattenspeicher

UVP: 14,95 €

FAZIT

In der großen Fülle an Shareware-Spielen, die für den PC erscheinen, gehört „Frutti for Noobs 2“ sicherlich zu einem der besten. Sowohl die einfache Steuerung, die klar strukturierte Grafik und die vielseitigen Spielelemente bieten große Abwechslung. Schade nur, daß das Spiel recht schnell durchgespielt werden kann. Aber das ist wohl bei Casualspielen so. Wir warten gespannt auf den dritten Teil, denn schon die Verbesserungen vom ersten auf den zweiten Teil waren enorm!
Jörn Szardenings

Fotos: © Jochen Kärcher Gamedesign